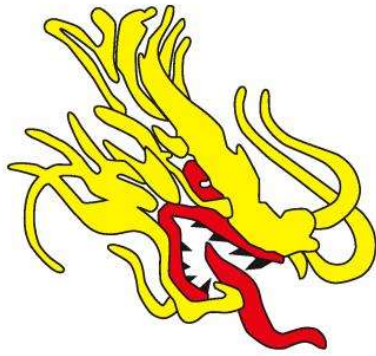


Drachenboot Club Meilen

Kontakt:

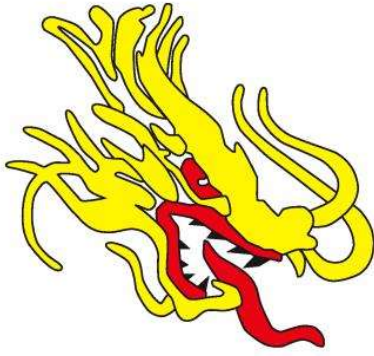
indoor@drachenboot-meilen.ch  
www.drachenboot-meilen.ch

<b>Ausschreibung zum 1. Meilemer Drachenboot Indoorcup</b>	
Termin	<b>Sonntag, 19. März 2023</b> Ca. 10:00 Uhr – 17:00. Detaillierter Rennplan wird nach Anmeldeschluss kommuniziert.
Ort	Hallenbad Meilen, Toggwilerstrasse 38, 8706 Meilen
Startklassen / Teamzusammensetzung	<ul style="list-style-type: none"><li>• Woman (6 Paddlerinnen, nur Frauen)</li><li>• Mixed (6 Paddler/-innen, mind. 2 Frauen)</li><li>• Open (6 Paddler/-innen)</li></ul> <b>→ Rennen in einer Startklasse finden nur bei mind. 4 gemeldeten Teams statt. Pro Team max. 2 Mitglieder von Schweizer Kanu- oder Drachenboot Clubs.</b>
Regeln	Es gelten die Regeln des Veranstalters. (die Jury kann ganze Teams oder einzelne Sportler bei unsportlichem Verhalten oder bei Verstößen gegen die Rennregularien für die gesamte Veranstaltung disqualifizieren)
Material	Boot und Paddel werden vom Veranstalter gestellt. Es dürfen keine eigenen Paddel benutzt werden.
Ablauf	Die genaue Renneinteilung und der Rennmodus werden nach dem Meldeschluss kommuniziert. Jedes Team hat mindestens 3 Rennen.
Startgeld	CHF 80.- pro Team (ab dem 01.02.2023) CHF 60.- pro Team (bis zum 31.01.2023 angemeldet und Startgeld eingezahlt)
Siegerehrung	Die Siegerehrung findet im Anschluss an alle ausgefahrenen Rennen statt
Anmeldeschluss	28. Februar 2023 (inklusive Geldeingang) oder sobald das maximale Teilnehmerfeld erreicht ist. Achtung! Die Anzahl der teilnehmenden Teams ist begrenzt. Für die Anmeldung gilt: Je früher man meldet, desto größer die Chance auf einen Startplatz!
Anmeldung	Anmeldung bitte mit beiliegendem Anmeldeformular per Email an indoor@drachenboot-meilen.ch  Die Anmeldung ist erst nach Eingang des Startgeldes auf dem Konto des Drachenboot Club Meilen gültig:  Bank Lindt LLB AG, 8730 Uznach, Drachenboot Club Meilen, 8706 Meilen IBAN CH90 0873 1542 6307 0200 1 mit dem Vermerk «Indoorcup + Teamname»



## Teilnahme – Regeln und Informationen

Umkleidemöglichkeit	Im Hallenbad stehen Umkleide- und Duschkmöglichkeiten zur Verfügung. Für Kleidung und Wertsachen wird vom Veranstalter und Ausrichter keine Haftung übernommen.
Essen und Verpflegung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Für ein Verpflegungsangebot am Wettkampftag ist gesorgt.</li> <li>• Die Mitnahme von Glasflaschen und Speisen in den Badebereich ist untersagt.</li> </ul>
Gesundheit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jedes Teammitglied muss in der Lage sein, mind. 30m mit Kleidung schwimmen zu können.</li> <li>• Jedes Teammitglied ist gesundheitlich in der Lage, an den Rennen teilzunehmen.</li> </ul>
Teilnahme von Minderjährigen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Teilnahme ist für Personen ab 15 Jahren möglich.</li> </ul>
Haftungsausschluss	Jeder Teilnehmer nimmt auf eigene Verantwortung und eigenes Risiko an der Veranstaltung teil. Weder der Drachenboot Club Meilen noch sonstige an der Organisation oder Durchführung beteiligten Personen können für materielle, körperliche oder sonstige Schäden oder Verluste haftbar gemacht werden.
Bild- und Tonrechte	Die Teilnehmer stehen für Ton-, Bild- und Videoaufzeichnungen vor, während und nach der Veranstaltung nach Absprache zur Verfügung. Die Aufnahmen werden dem Drachenboot Club Meilen zur beliebigen Nutzung übertragen. Dazu gehören insbesondere das Recht das Bild- und Tonmaterial im Original oder bearbeitet, in körperlicher oder unkörperlicher Form, in allen Medien (einschließlich Print, Film, Fernsehen, sowie Internet und Radio) zu vervielfältigen und/oder zu verarbeiten, öffentlich wahrnehmbar zu machen und/oder zu senden, sowie im Original oder in bearbeiteter Form für Merchandising-Zwecke zu nutzen (insbesondere im Zusammenhang mit Gegenständen des allgemeinen Bedarfs zu gestalten und/ oder zu vertreiben). Das Recht, die vorgenannten Rechte ganz oder teilweise Dritten zu übertragen, wird mit übertragen.
Platzordnung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die durch den Veranstalter bereit gestellten Flächen und Einrichtungen sind von den Teilnehmern nach der Veranstaltung so zu verlassen, wie sie vorgefunden wurden.</li> <li>• Entstandener Müll ist von den Teams wieder mitzunehmen. Kosten durch eventuelle Beschädigungen oder Verunreinigungen sind ausnahmslos durch den Verursacher zu tragen und werden durch den Veranstalter in Rechnung gestellt.</li> </ul>
Sicherheit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Den Anweisungen des Organisationspersonals ist zur eigenen Sicherheit während der Rennen und abseits der Rennen uneingeschränkt Folge zu leisten.</li> <li>• Baden im Rennbecken ist während der gesamten Veranstaltung verboten.</li> </ul>



Verhalten im Boot	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Konsumation von Alkohol im Drachenboot ist verboten.</li> <li>• Die Helfer im Marshalling sind berechtigt, Personen mit übermäßigem Alkoholkonsum vom Rennen auszuschließen.</li> <li>• Nach dem Ende eines Rennens bleiben alle Teammitglieder im Boot sitzen und heben sich eventuelle Freudensprünge oder Siegerposen für später auf.</li> <li>• Das Betreten des Bootes ist ausschließlich barfuß oder in sauberen Bade- oder Bootsschuhen gestattet.</li> </ul>
Nichterscheinen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jedes Team hat sich rechtzeitig an der Einstiegszone einzufinden.</li> <li>• Teams, die nicht pünktlich zum Start erscheinen, werden vom Rennen ausgeschlossen und haben automatisch dieses Rennen verloren. Eine Rückzahlung der Startgebühr ist ausgeschlossen.</li> </ul>
Höhere Gewalt	Bei Abbruch der Veranstaltung durch höhere Gewalt besteht kein Anspruch auf Rückzahlung des Startgeldes.

Der Team-Captain verpflichtet sich, diese Teilnahmebedingungen seinen Teammitgliedern vor der Veranstaltung zur Kenntnis vorzulegen und sicherzustellen, dass jeder Teilnehmer auf der Teamliste unterschrieben hat. Diese Sicherheitsbelehrung ist für jeden Teilnehmer unterschriftspflichtig. Für die Vollständigkeit und Korrektheit der Teamliste ist der Team-Captain verantwortlich. Diese Liste muss komplett ausgefüllt und unterschrieben zum Team-Captains-Meeting abgegeben werden. Ohne die unterschriebene Liste kann ein Team nicht starten.